

C++ Projekt mit Arduino Library (wire.h)

1. C++ Projekt anlegen
2. Library Wire.h am Filesystem suchen
3. Suchpfad in C++ Projekt Properties "Directories" eintragen
4. `#include <Wire.h>`
5. Fehlermeldung No such file "Stream.h" ==> Stream.h suchen und wie oben hinzufügen
6. Build succeeded
7. `Wire.begin();` ==> undefined reference to `TwoWire::begin()`
8. `Wire.cpp` zum Projekt hinzufügen (Add Existing Item); hier kann zwischen Kopie und Link gewählt werden.
9. undefined reference `twi_attachSlaveRxEvent` usw. ==> `twi.c` hinzufügen
10. `Arduino.h` fehlt; Suchpfad wie unter 3. eintragen
11. `pins_arduino.h` fehlt; es gibt mehrere Varianten => abhängig vom Board einbinden