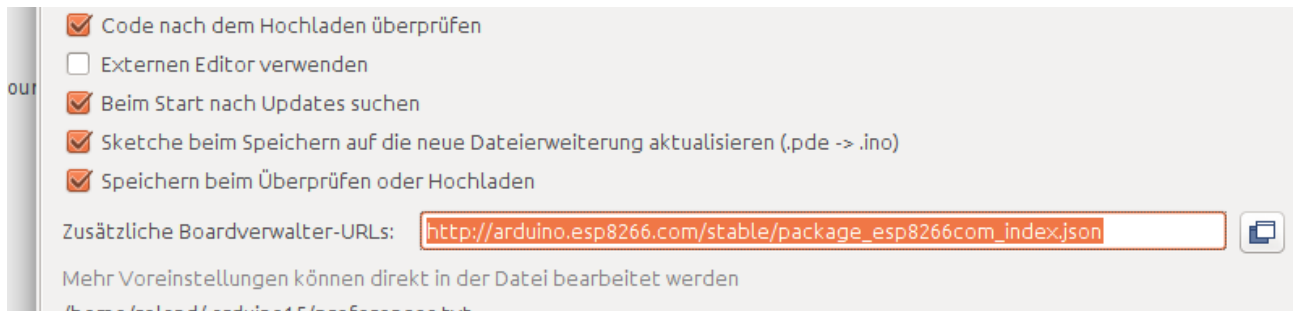


ESP8266 Modul Flashen

1. Arduino installieren (neueste Version)
2. **ESP Addon installieren**
Menüpunkt {Datei/Voreinstellungen} und Boardmanager-URL eingeben



- http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json
3. {Tools/Boards/Boardmanager} und nach ESP8266 suchen und installieren

ESP8266 und Arduino DUE zusammenschließen

Achtung! Die meisten Arduinos haben 5V Versorgung ==> Pegelanpassung nötig

UNO --- ESP8266

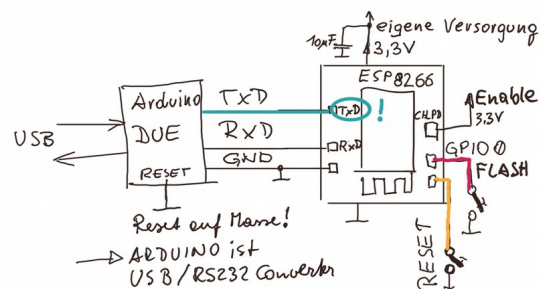
RX ----- RX !!! (die Leitung wird durchgeschliffen)

TX ----- TX !!!

GND --- GND

3.3V --- VCC

3.3V --- CH_PD



Reset wird am Arduino auf Masse gelegt, dadurch können die Arduino-Pins RxD und TxD als Datenpins für die USB-Datenübertragung verwendet werden.

ESP8266: **eigene Versorgung!!!!**; kurzer Reset-Puls auf Masse setzt den Baustein zurück; nötig nach jedem Modus-Wechsel; Flash-Mode: GPIO0 auf GND.

Flashen

Achtung! Hier muss die Reihenfolge eingehalten werden:

1. zuerst GPIO0 auf Masse legen, dann
2. kurzer Reset Puls schaltet in den Programmier-Mode
3. das Upload-Programm aus Arduino IDE heraus oder von Kommandozeile starten, dann

4. GPIO0 öffnen

5. kurzer Reset Puls startet die App

In Arduion IDE NODEMCU (ESP-12E) auswählen oder "Generic ESP8266 Module "

